

# Gonds Sucher meisterlicher Artefakte

Gonds Sucher meisterlicher Artefakte haben sich der Suche nach verschollenen Artefakten, verborgenen Schätzen und unbekanntem Mechanismen verschrieben.

**Trefferwürfel:** 1W8

**Voraussetzungen:**

**Rasse:** jede, meist Menschen und Gnome

**Fertigkeiten:** Mechanismus Ausschalten 8 Ränge, Schlösser Öffnen 4 Ränge

**Talente:** Eingeweihter Gonds

**Zauber:** Die Fähigkeit, klerikale Zauber des zweiten Grades wirken zu können.

**Speziell:** Muss durch einen anderen Sucher in den Orden eingeführt werden

**Schutzgottheit:** Gond

**Tabelle: Gonds Sucher meisterlicher Artefakte**

Stufe	G-AB	Reflex RW	Willen RW	Zähigkeit RW	Fähigkeiten	Zauber pro Tag / Bekannte Zauber
1	+0	+2	+0	+2	Extra Domäne (Reisen)	+1 St. d. Grundklasse
2	+1	+3	+0	+3		+1 St. d. Grundklasse
3	+2	+3	+1	+3		+1 St. d. Grundklasse
4	+3	+4	+1	+4	Flinkfüßig	+1 St. d. Grundklasse
5	+3	+4	+1	+4	Gonds Wahrnehmung, Sicherer Schritt	----
6	+4	+5	+2	+5	Weg finden	+1 St. d. Grundklasse
7	+5	+5	+2	+5	Extra Domäne (Magie)	+1 St. d. Grundklasse
8	+6	+6	+2	+6		+1 St. d. Grundklasse
9	+6	+6	+3	+6	Arkaner Blick	+1 St. d. Grundklasse
10	+7	+7	+3	+7	Aufspüren	----

**Klassenfertigkeiten (6 + Int-Modifikator pro Stufe):** Balancieren (GE), Diplomatie (CH), Entdecken (WE), Handwerk (IN), Klettern (ST), Konzentration (KO), Lauschen (WE), Leise Bewegungen (GE), Mechanismus Ausschalten (IN), Schlösser Öffnen (GE), Sprache sprechen, Springen (ST), Suchen (IN), Verstecken (GE), Wissen (Gewölbekunde) (IN), Wissen (Religion) (IN), Zauberkunde (IN)

**Flinkfüßig:** Ab der 4. Stufe ignoriert der Sucher den -5 Malus für schnellere Bewegung bei folgenden Manövern: Balancieren, Klettern, Verstecken, Leise Bewegungen und Überlebenskunst (für das Spuren Lesen). Der Malus für schnelleres Turnen reduziert sich von -10 auf -5.

**Gonds Wahrnehmung:** Ab der 5. Stufe erhält ein Sucher Sehkraft und Gehör, die weit über denen eines normalen Elfen liegen. Er erhält einen Rassenbonus von +5 auf Lauschen, Entdecken und Suchen.

**Sicherer Schritt:** Der Sucher ignoriert ab der 5. Stufe alle Mali aufgrund unsicheren Untergrundes für die Fertigkeiten Balancieren, Leise Bewegungen und Turnen.

**Weg finden:** Wie der Zauber. Der Sucher kann ihn 1x/Tag als zauberähnliche Fähigkeit auf sich selber wirken. Die Zauberstufe entspricht der Klassenstufe als Gonds Sucher.

**Arkaner Blick:** Wie der Zauber. Der Sucher kann ihn 3x/Tag als übernatürliche Fähigkeit auf sich selber wirken. Die Zauberstufe entspricht der höchsten klerikalen Zauberstufe.

**Weg finden:** Wie der Zauber. Der Sucher kann ihn 1x/Woche als zauberähnliche Fähigkeit wirken. Die Zauberstufe entspricht der Klassenstufe als Gonds Sucher.